

Guía de Estudio de hockey sobre piso

- Un juego de hockey comienza con un cara a cara en el centro.
- La defensa debe borrar el disco a los lados de la cancha.
- No es un objetivo cuando el disco se dio una patada en.
- 2 jugadores participan en un cara a cara.
- En la clase de educación física, el equipo que utilizamos incluye ..
o gafas de seguridad
o disco de hockey sobre piso
o palos de hockey sobre piso
- Hay 3 períodos están en un juego reglamentario.
- Por razones de seguridad en el PE, su lámina palillo nunca debe ir por encima de su cintura.
- Todos estos son los tipos de sanciones (de enganche, el disparar, el alto pegarse) que se traducirá en una determinada cantidad de tiempo en el punto de penalti.
- Si el equipo A tiene el disco y el equipo B hace una ganga, a continuación, el equipo A se ha convertido en la defensa.
- Enganchar es el uso ilegal del palo de hockey "enganchar" a otro jugador que da lugar a una sanción.
- La mejor oportunidad para la velocidad y la precisión en el hockey sobre piso es el tiro de muñeca, ya que permite que usted mantenga su memoria cerca del suelo y que no implica una oscilación hacia atrás.
- El palo no pueden ser criados por encima de la cintura.
- Un juego de poder es cuando el equipo con todos sus jugadores (fuerza completa) tiene una ventaja sobre el equipo encargado de un penalti, que ahora debe jugar con menos jugadores (short-handed).
- El jugador sostiene el eje de la barra.
- Cuando se adhieren manejando es mejor utilizar ambos lados de la hoja después de usar un lado de la hoja.
- Durante el juego enganchar otro jugador no está permitido.
- Después de cada meta hay un centro de saque.
- Un disco que rebota en el portero o meta posterior se llama un rebote.
- Paso es una parte importante de hockey.
- Con lo que el stick por encima de su cintura se llama de alta adherencia.